**Acta de Constitución del Proyecto: Proyecto de Sistema de Gestión de Gimnasio**

Fecha: 26/08/2025

Equipo: Barraza Canto Amparo, Cabrera José, Corbalan Ricardo, Iglesias Lucas Efrain, Morales Juan, Zelarayan Nicolás.

Roles:

 Product Owner: Cabrera José

 Scrum Master: Barraza Canto Amparo

 Developers: Corbalan Ricardo, Iglesias Lucas Efrain, Morales Juan, Zelarayan Nicolás.

1. Justificación

El sistema de Gestión de Gimnasio busca optimizar la administración de los socios, empleados, clases y horarios, ya que actualmente estas tareas se realizan de forma manual o telefónica, lo que puede generar errores y demoras. Con esta solución se pretende ofrecer una herramienta accesible y confiable para optimizar el proceso.

1. Objetivo General

Desarrollar un sistema web que facilite la administración del alta de los socios, empleados, controlar el acceso a las clases e instalaciones y proporcionarles a los alumnos y profesores una interfaz para la adecuada visualización de las clases.

1. Objetivos Específicos

* Implementar un módulo para que los socios puedan consultar, reservar y cancelar su inscripción a la clase.
* Incorporar la administración de profesores y disciplinas.
* Permitir que cada profesor cargue y gestione su disponibilidad horaria.
* Generar un módulo de notificaciones automáticas por correo electrónico para

recordar turnos.

* Garantizar los cupos de cada clase para los socios inscriptos.

1. Alcance y Limitaciones

* Alcance:
* Gestión de empleados, socios y disciplinas.
* Administración de horarios disponibles.
* Reserva, modificación y cancelación de clases.
* Notificaciones automáticas por correo.
* Limitaciones:
* No incluye acceso biometrico.
* Mantenimiento gratis por 1 año.

1. Entregables

* Documento de requisitos funcionales.
* Diseño de base de datos y diagramas UML.
* Prototipos de interfaz de usuario (mockups).
* Código fuente en repositorio (GitHub/GitLab).
* Manual de usuario y manual técnico.
* Informe de pruebas y validaciones.
* Presentación y defensa final del proyecto.

1. Criterios de Éxito

* El socio debe poder reservar una clase en menos de 3 minutos.
* El sistema debe estar disponible el 100% del tiempo durante las pruebas.
* Al menos el 80% de las funcionalidades planificadas deben estar

implementadas y operativas.

* La interfaz debe ser clara y usable, validada mediante pruebas con usuarios de

prueba.

1. Cronograma Inicial (en sprints)

* Sprint 1 (Semanas 2-4): Relevamiento de requisitos y diseño inicial.
* Sprint 2 (Semanas 5-7): Implementación de módulos de gestión de empleados, socios y disciplinas.
* Sprint 3 (Semanas 8-10): Implementación de clases y disponibilidad horaria.
* Sprint 4 (Semanas 11-12): Integración de notificaciones y pruebas unitarias.
* Sprint 5 (Semanas 13-14): Ajustes, pruebas de integración y validaciones

finales.

* Sprint 6 (Semanas 15-16): Documentación, presentación y entrega final.

1. Reglas de negocio

* El acceso a las instalaciones sólo será autorizado si el socio tiene la membresía activa y sin deuda.
* Un socio no puede reservar más de una clase en un mismo horario.
* Los cupos de las clases estarán limitados según la capacidad máxima de cada sala.
* Los socios deben registrar su asistencia al ingresar.
* Las reservas deben realizarse con al menos 2hs de anticipación a la clase.

1. Requerimientos funcionales

* El sistema debe permitir a los socios registrarse y autenticarse con usuario y contraseña.
* El sistema debe permitir reservar clases indicando fecha, hora e instructor.
* El sistema debe validar el estado de la membresía antes de permitir el acceso o la reserva.
* El sistema debe permitir a los administradores gestionar horarios, clases, instructores y cupos disponibles.
* El sistema debe registrador el acceso de cada socio a las instalaciones y generar un historial de asistencia.
* El sistema debe enviar notificaciones o recordatorios de clases reservadas a los socios.

1. Requerimientos no funcionales

* El sistema debe ser responsive.
* La interfaz debe ser clara y accesible para usuarios sin experiencia tecnológica.
* El sistema debe tener un plazo de respuesta mínimo.